

**Практическое задание для регионального этапа
Всероссийской олимпиады школьников по труду (технологии)
2024-2025 учебный год**

**(профиль «Техника, технологии и техническое творчество»)
(профиль «Культура дома, дизайн и технологии»)**

3D-моделирование и печать

9 класс

Задание: по предложенному образцу разработайте технический рисунок изделия, создайте 3D-модель изделия в системе автоматизированного проектирования (САПР), подготовьте проект для печати прототипа на 3D-принтере, распечатайте прототип на 3D-принтере, выполните чертежи.

Изделие: Модель «Кристалл»



Рис.1 – Примеры игрушки «Кристалл»

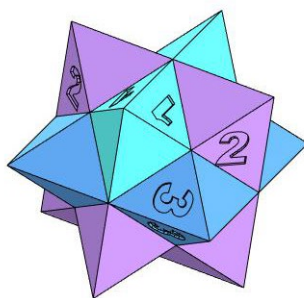


Рис.2 – Образец 3D-модели кристалла

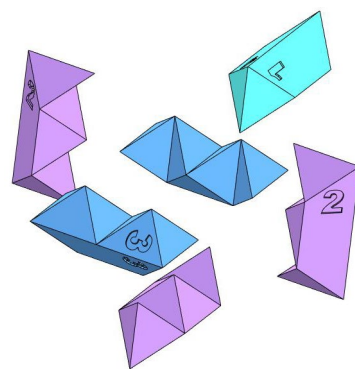


Рис.3 – Положение частей для сборки игрушки

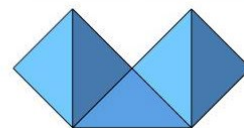
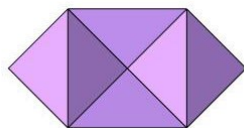
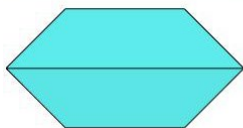
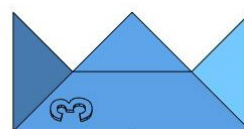
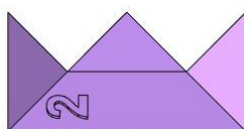
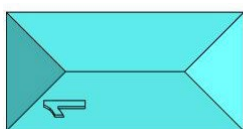


Рис.4 – Рис.4 – Особенности формы деталей (1 – I-образная, 2 – E-образная, 3 – E-образная с вырезом)

Игрушка «Кристалл» – это вариант головоломки, выпускавшейся в нашей стране (см. Рис.1); секрет сборки при этом довольно прост: надо выложить все детали попарно симметрично так, чтобы их острые центры сошлись в одной точке. И самая простая по форме деталь является замыкающим ключом, вдвигаясь последней в образовавшийся паз.

Габаритные размеры изделия(в собранном состоянии): не более 50×50×50 мм, не менее 35×35×35 мм.

Прочие размеры и требования:

- ✓ модель «Кристалл» собирается из 6 деталей трёх типов: Е-образные детали, Е-образные с боковым вырезом, I-образная(см. Рис.4);
- ✓ базовой деталью по форме является I-образная деталь (замок), она представляет собой призму с поперечным сечением в форме правильного ромба (квадрата) и симметрично усечёнными углами по краям (обозначена номером 1 на примерах);
- ✓ второй по сложности формы можно назвать Е-образную деталь, таких деталей с изделия три; она получается вырезами треугольной формы из базовой фигуры (обозначена номером 2 на примерах);
- ✓ третья деталь повторяет вторую, только с вырезом на одном боку, в этот вырез при сборке будет входить ключевая I-образная деталь (см. номер 3);
- ✓ на наружных сторонах деталей следует нанести вдавленный элемент узора произвольной формы, на каждый тип детали особый, и номер в видимой после сборки зоне (в примерах показан только номер типа детали);
- ✓ каждому из трёх типов деталей следует назначить свой цвет (как в примерах);
- ✓ изделие печатается на 3D-принтере; все детали должны плотно вставляться, не выпадать;
- ✓ допустимо использовать конструктивные элементы, уменьшающие массу изделия при сохранении основных очертаний и функциональности;
- ✓ после моделирования требуется подготовить и распечатать прототип, выполнить чертежи, сохранить все файлы согласно указаниям;
- ✓ результаты своей работы следует сверить с критериями оценивания в проверочной таблице для экспертов (в конце задания).

Дизайн:

- ✓ используйте для модели произвольные цвета, отличные от базового серого;
- ✓ неуказанные размеры, крепления и элементы дизайна выполняйте по собственному усмотрению, учитывая назначение изделия;
- ✓ поощряется творческий подход к конструкции и украшению изделия, не ведущий к существенному упрощению задания; свои модификации опишите явно на рисунке или чертеже изделия.

Рекомендации:

- При разработке модели учтите погрешность печати (при конструировании отверстий, пазов и выступов), не делайте элементы слишком мелкими; планируйте зазоры между деталями для свободной посадки.
- Продумайте форму конструкции, обеспечивающую достаточную прочность распечатываемого прототипа;

- Продумайте способ размещения модели в программе-слайсере и эффективность поддержек и слоёв прилипания.
- Отправляйте одну деталь на печать, пока работаете над следующей, экономьте время.
- Оптимальное время разработки модели – половина всего отведённого на практику. Не спешите, но помните, что верный расчёт времени поощряется.

Порядок выполнения работы:

- 1) На листе чертёжной или писчей бумаги разработайте технический рисунок изделия (или деталей по отдельности) для последующего моделирования с указанием габаритных и иных важных размеров, подпишите лист своим персональным номером участника олимпиады;
- 2) Создайте личную папку в указанном организаторами месте (обычно на рабочем столе компьютера) с названием по шаблону:

Шаблон	Пример
Zadanie_номеручастника_rosolimp	Zadanie_v12.345.678_rosolimp

- 3) Выполните электронные 3D-модели деталей изделия с использованием программы САПР, выполните модель сборки;
- 4) Сохраните в личную папку файл проекта в формате **среды разработки** (например, в Компас 3D это формат **m3d**) и в формате **STEP** по шаблону:

Шаблон ¹	Пример
detalN_rosolimp.тип	detal1_rosolimp.m3d detal2_rosolimp.m3d detal1_rosolimp.step detal2_rosolimp.step sborka_rosolimp.a3d

- 5) Экспортируйте 3D-модели изделия в формат **.STL** в личную папку, следуя тому же шаблону имени (пример: **zadanie_v12.345.678_rosolimp.stl**);
- 6) Выполните скриншот сборки, демонстрирующий удачный ракурс модели в программе (захватите весь экран), сохраните его также в личную папку (пример: **sborka_rosolimp.jpg**);
- 7) Подготовьте модель к печати на 3D-принтере в программе-слайсере (CURA, Polygon или иной), выставив необходимые настройки в соответствии с параметрами печати по умолчанию² **или** **особо указанными**

¹ Вместо слова detal при именовании файлов допустимо использовать название своего изделия.

² Параметры печати по умолчанию обычно выставлены в программе-слайсере: модель 3D-принтера, диаметр сопла, температура печати, толщина слоя печати, заполнение и т.д., – но рекомендуется уточнить у организаторов.

- организаторами; плотность заполнения и необходимость поддержек и контуров прилипания определите самостоятельно;
- 8) Выполните скриншоты деталей проекта в слайсере, демонстрирующие верные настройки печати, сохраните его в личную папку (пример: **detal1_rosolimp.jpg**);
 - 9) Сохраните файл проекта для печати (G-код) в формате программы-слайсера, по тому же шаблону имени (пример: **detal1_rosolimp.gcode**);
 - 10) Перенесите подготовленные файлы в 3D-принтер, подготовьте и запустите 3D-печать прототипа; очистите прототип от каймы и поддержек;
 - 11) В программе САПР **или** вручную на листе чертёжной или писчей бумаги оформите чертежи изделия (рабочие чертежи каждой детали, сборочный чертёж, спецификацию), соблюдая требования ГОСТ ЕСКД, в необходимом количестве взаимосвязанных проекций, с проставлением размеров, выявлением внутреннего строения, оформлением рамки и основной надписи и т.д. (если выполняете чертежи на компьютере, сохраните их в личную папку в формате программы и в формате **PDF** с наименованием согласно шаблону);
 - 12) Проявите и сдайте организаторам все созданные материалы:
 - ✓ технический рисунок прототипа (выполненный от руки на бумаге);
 - ✓ личную папку с файлами 3D-модели в форматах **STEP**, **STL**, модель в **формате среды разработки**, **G-код** изделия в формате слайсера, **скриншоты** удачного ракурса сборки и настроек печати;
 - ✓ итоговые чертежи изделия в формате САПР и в **PDF** (распечатку электронных чертежей из формата PDF осуществляют организаторы);
 - ✓ распечатанный прототип изделия.

По окончании выполнения заданий не забудьте навести порядок на рабочем месте.

Успешной работы!

Рекомендованные настройки 3D-печати (выясните у организаторов: модель 3D-принтера, диапазон скоростей печати, толщина слоя, температура, иное...):

Критерии оценивания практической работы по 3D-моделированию

(таблица заполняется экспертами)

	Критерии оценивания Оценка складывается по наличию элементов, в пределах максимума	Макс. балл	Итог
3D-моделирование в САПР			
1.	Технические особенности созданной участником 3D-модели допустимо деление балла пополам при частичной реализации критерия	10	
	✓ габаритные размеры в созданной сборке выдержаны (+1 балл, одно несоответствие +0,5 балла, более – 0 баллов)		
	✓ I-образная деталь смоделирована (+1 балл)		
	✓ E-образная деталь смоделирована (+1 балл)		
	✓ E-образная с вырезом деталь смоделирована (+1 балл)		
	✓ рельефный номер сделан ✓ (на всех деталях +1 балл, частично +0,5 балла)		
	✓ рельефный номер особый на деталях каждого типа (три разных +1 балл, один повтор +0,5 балла, более – 0; допустимо выполнение большего количества номеров – например, на каждую деталь свой, также +1)		
	✓ сборка выполнена верно (да +1 балл, частично +0,5 балла)		
	✓ цвета моделей отличаются от стандартного в САПР (+0,5 балла)		
	✓ цвет деталей каждого типа свой, всего три (+0,5 балла)		
	✓ сделан скриншот сборки (+0,5 балла)		
	✓ все модели или сборка сохранены в STEP-формат (+0,5 балла)		
	✓ файлы в папке именованы верно, по заданию (+1 балл)		
2.	Сложность разработанной конструкции 3D-модели, модификация (форма, технические решения, трудоемкость)	3	
	✓ имеется дополнительная конструктивная модификация относительно образца в задании, усложнение формы (+1 балл)		
	✓ имеется украшение изделия: рельефный элемент узора (три типа узора разные +1 балл, есть повтор +0,5 балла)		
	✓ сделано текстовое описание модификации (+1 балл)		
Подготовка проекта к 3D-печати			
3.	Файл командного кода для 3D-печати модели в программе-слайсере (например, Cura, Polygon или иной)	3	
	✓ G-коды всех деталей по заданию получены (+1 балл, без одной +0,5 балла, иначе 0 баллов)		
	✓ сделаны скриншоты, демонстрирующие учёт рекомендаций настройки печати (+1 балл)		
	✓ все созданные файлы грамотно именованы (+1 балл)		
4.	Эффективность размещения изделия:	2	
	✓ все модели оптимально ориентированы с точки зрения процесса печати и прочности конструкции (+1 балл, есть одно неудачное решение +0,5 балла, несколько – 0 баллов)		
	✓ выбор наличия или отсутствия поддержек и слоя прилипания («юбки») в проекте прототипа сделан грамотно (+1 балл, есть одно неудачное решение +0,5 балла, несколько – 0 баллов)		

Критерии оценивания Оценка складывается по наличию элементов, в пределах максимума		Макс. балл	Итог
Оценка распечатанного прототипа			
5. Прототип изделия (деталей)		7	
✓ I-образная деталь распечатана (+1 балл)			
✓ E-образные без выреза детали распечатаны (все три +2 балла, две +1 балл, одна +0,5 балла)			
✓ E-образные с вырезом детали распечатаны (все две +2 балла, одна +1 балл)			
✓ изделие собирается верно, подвижность есть (все +1 балл, не все +0,5 балла, неверно – 0 баллов)			
✓ прототип очищен от каймы и поддержек (все +1 балл, не все +0,5 балла, более половины не снято – 0)			
Графическое оформление задания			
6. Предварительный технический рисунок на бумаге		2	
✓ на рисунке изображены все конструктивные детали, есть габаритные размеры изделия (всё +1 балл, частично +0,5)			
✓ выдержаны пропорции между деталями (+1 балл)			
7. Итоговые чертежи (на бумаге или в электронном виде):		8	
✓ чертежи всех деталей задания и сборочный чертёж выполнены и верно сохранены (в формате САПР и PDF) (все +1 балл, частично +0,5 балла, менее половины 0 баллов)			
✓ рамка чертежа выполнена по шаблону ГОСТ или «Школьный» (+1 балл, есть замечание +0,5 балла)			
✓ имеется необходимое количество видов в проекционной взаимосвязи (все чертежи +1 балл, не все +0,5 балла)			
✓ имеется аксонометрический вид (+1 балл)			
✓ верно выполнен разрез или сечение, выявляющие внутреннее строение деталей, с размерами (верно +1 балл, частично +0,5)			
✓ имеется спецификация сборки, указаны соответствующие позиции на сборочном чертеже (всё +1 балл, частично +0,5)			
✓ осевые линии и размеры нанесены верно (все +1 балл, частично +0,5 балла, более 5 замечаний – 0 баллов) Расстановка размеров на узорах не обязательна.			
✓ есть форматная рамка, заполнена основная надпись: наименование, материал, разработчик (на всех чертежах +1 балл, частично +0,5 балла)			
Общая характеристика работы			
Итого:		35	

Эксперты: _____
